



VEGAXP VOL. 2

REGULAMENTO COSPOBREXP

1. CRITÉRIOS DE PARTICIPAÇÃO

1.1. Podem participar do concurso CospobreXP do evento VegaXP Vol. 2 maiores de 12 anos, residentes no Brasil e inscritos oficialmente no concurso, pelo site ou presencialmente.

1.2. Não há restrição de região de nascimento, região de residência e de ocupação para participação no CospobreXP;

1.3. A idade mínima para participação no concurso é de 12 anos. Crianças e jovens entre 12 e 16 anos podem desfilar, desde que acompanhados pelos pais ou responsáveis, sem julgamentos ou notas. Levarão brindes do evento por sua participação;

1.4. Só serão julgados e participarão das premiações oficiais maiores de 16 anos;

1.5. Serão aceitos cospobres com personagens originários de quaisquer segmentos da cultura geek, da televisão, da internet, sócias etc., com exceção de personagens eróticos/hentai, estritamente proibidos;

1.6. Membros da atual organização do VegaXP Vol. 2 também podem participar do desfile, já que será o público quem decidirá o vencedor;

1.7. É proibida a utilização de explosivos, armas de fogo (carregadas ou não), armas brancas, itens perfurantes, sinalizadores, itens inflamáveis e quaisquer itens que o júri e a organização do evento considerem um risco para o público presente;

1.8. Os participantes devem concordar com todos os itens deste regulamento e com todos os artigos do Estatuto do Evento VegaXP, disponível em vegaxp.com/regulamentos.

2. FORMAS DE INSCRIÇÃO

- 2.1. As inscrições na CospobreXP são gratuitas e separadas das demais modalidades do VegaXP;
- 2.2. Haverá duas formas de inscrição no evento: pelo site, até antes do início do evento, e presencial, durante o evento;
- 2.3. As inscrições virtuais no concurso CospobreXP podem ocorrer através do site do evento, preenchendo o formulário disponível em vegaxp.com/cospobrexp, até o dia 30 de agosto de 2024. As inscrições podem ser feitas também em vegaxp.com/inscricoes, na aba específica do concurso;
- 2.4. Depois do início do evento, dia 24 de setembro de 2024, as inscrições podem ocorrer presencialmente, em até 1h (UMA HORA) ANTES do início do concurso (o CospobreXP terá início às 16h da tarde do dia 24 de setembro de 2024), nos pontos de credenciamento do evento. Neste caso, o interessado deve preencher o formulário de inscrição;
- 2.5. Nas duas modalidades de inscrição, o cospobre deve informar aos apresentadores o personagem que inspirou o cosplay para confirmar sua participação;
- 2.6. Os participantes inscritos devem chegar com pelo menos 30 MINUTOS de antecedência ao início do desfile (até as 15h30 do dia 24 de setembro de 2024);

3. CATEGORIA DE PARTICIPAÇÃO

- 3.1. O concurso CospobreXP será realizado em formato de desfile simples;
- 3.2. Total de vagas: 50

4. JÚRI E JULGAMENTO

- 3.3. Sem júri técnico, a escolha do vencedor será do público;
- 3.4. Critérios: palmas e animação do público.

4. REGRAS GERAIS

- 4.1. Às 16h, após a avaliação individual do júri, o desfile da CospobreXP terá início, e os cospobres serão enfileirados na ordem da inscrição pela organização do evento em local especificado pelos mesmos;

- 4.2. A apresentação no palco deve ocorrer por até 30 segundos (TRINTA SEGUNDOS), tendo início após o anúncio oficial pelos apresentadores;
- 4.3. A competição será limitada a 50 participantes. Caso esgotados os números de inscritos, as inscrições serão encerradas, sem exceções;
- 4.4. Não é permitida a utilização de líquidos ou materiais viscosos, assim como acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes e dos presentes, tais como fogos de artifício, armas de fogo, extintores, instrumentos cortantes, abrasivos, corrosivos, solventes e outros produtos tóxicos ou substâncias nocivas, mesmo que estes constituam parte da caracterização. Réplicas de armas serão permitidas, desde que não representem perigo algum para os presentes no evento e sejam feitas de notório material inofensivo;
- 4.5. A organização do evento terá total competência para analisar os materiais do desfile, podendo solicitar aos participantes a não utilização de determinados itens. Caso seja um flagrante desrespeito às normas, o participante será imediatamente excluído. Caso o item seja de baixa periculosidade e retirado por precaução, o cospobre poderá seguir com seu desfile;
- 4.6. É permitida a interação da plateia e/ou apresentadores do concurso com os cospobres, desde que a mesma seja coerente com as personagens em representação e que não consista em ofensas, constrangimentos, nem exceda o tempo estipulado para o desfile do participante ou atrapalhe o andamento do concurso;
- 4.7. É proibido saltar do palco ou atirar objetos para fora do mesmo, sendo passível de punição por desclassificação, a critério da organização;
- 4.8. É proibido o uso de qualquer banner/cartaz ou faixa durante o desfile do participante em palco, com mensagens não relacionadas com o personagem ou divulgando algum site, personalidade ou empresa, sem a respectiva autorização da organização do evento;
- 4.9. Será utilizada uma trilha sonora padrão, gerenciada pela própria organização, para ambientação do desfile. Não há necessidade de levar áudio em pendrives ou outras mídias;
- 4.10. Ao realizar sua inscrição no CospobreXP, TODOS os participantes estarão em acordo com TODOS os itens, direitos e deveres presentes no Estatuto do VegaXP, disponível em vegaxp.com/regulamentos.

5. PREMIAÇÃO

- 5.1. Serão premiados os TRÊS PRIMEIROS colocados do CospobreXP;
- 5.2. As premiações mencionadas não proíbem o vencedor de receber outro tipo de premiação estabelecida no dia pela organização do evento, em forma de compensação ou como equivalente ao prêmio combinado anteriormente;
- 5.3. Os casos omissos no regulamento serão analisados pela organização do concurso. A decisão será soberana e inquestionável.

6. PRÊMIOS

- 6.1. Haverá os seguintes prêmios para os primeiros colocados na CospobreXP:

1º lugar: saco de laranja + medalha

2º lugar: medalha

3º lugar: medalha

Participações de cosplayers de 12 a 16 anos: brindes da organização.

- 6.2. Os prêmios serão entregues imediatamente aos cospobres. Caso decida não receber o prêmio presencialmente, o cospobre premiado abrirá mão de recebê-lo em definitivo a partir do momento em que o evento acabar.

7. CASOS OMISSOS

- 7.1. Os casos omissos serão analisados pela Comissão Executiva do VegaXP Vol. 2.

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A equipe VegaXP agradece o interesse e a participação no CospobreXP. Convidamos a todos a participarem deste momento épico. Em caso de dúvidas, basta contactar vegaxpevento@gmail.com.

Atenciosamente, Lucas Ribeiro de Moraes

Presidente do VegaXP