



VEGAXP VOL. 2
TORNEIOS DE GAMES

JOGO	PLATAFORMA*	TAXA DE INSCRIÇÃO	PREMIAÇÕES	LIMITE DE INSCRIÇÕES
1. <i>Bomba Patch 2024</i>	PlayStation 2	R\$ 5,00	Medalha	16
2. <i>Call of Duty: Black Ops II</i>	PlayStation 3	R\$ 5,00	Medalha	16
3. <i>Crash Team Racing</i>	PlayStation 1	R\$ 5,00	Medalha	16
4. <i>Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3</i>	PlayStation 2	R\$ 5,00	Medalha	16
5. <i>EA Sports FC 2024</i>	Xbox Series S	R\$ 5,00	Troféu + kit gamer	16
6. <i>Free Fire</i>	Mobile	R\$ 5,00	Medalha + Gift card de R\$ 10,00	16
7. <i>Guilty Gear -Strive-</i>	Xbox Series S	R\$ 5,00	Medalha	16
8. <i>Guitar Hero III: Legends of Rock</i>	PlayStation 2	R\$ 5,00	Medalha	16
9. <i>Hearthstone</i>	Mobile	R\$ 5,00	Medalha	16 equipes
10. <i>JoJo's Bizarre Adventure: All-Star Battle R</i>	Xbox Series S	R\$ 5,00	Medalha	16
11. <i>Just Dance</i>	Xbox 360	R\$ 5,00	Medalha	16
12. <i>Mortal Kombat 11</i>	Xbox One	R\$ 5,00	Troféu + kit gamer	16
13. <i>Naruto Ultimate Ninja Storm 4: Road to Boruto</i>	PC	R\$ 5,00	Medalha	16
14. <i>Need for Speed: Underground 2</i>	PlayStation 2	R\$ 5,00	Medalha	16
15. <i>Street Fighter 6</i>	PlayStation 4	R\$ 5,00	Troféu + kit gamer	16
16. <i>Tekken 7</i>	PC	R\$ 5,00	Medalha	16

*Plataformas sujeitas a alterações, devido à disponibilidade variável dos consoles até a época do evento. Em caso de emergência, a plataforma de determinado game pode ser trocada, dado um aviso na página e ao participante antes da atividade. Não haverá reembolso em caso de insatisfação com a nova plataforma escolhida, caso ocorra.

1. REGULAMENTO GERAL - TORNEIOS DE GAMES

1.1. O Torneio de Games do VegaXP Vol. 2 irá ocorrer durante toda a tarde (14h às 18h) do dia 26 de setembro de 2024, no Hall da Central de Aulas da Universidade Federal de Campina Grande – PB – Campus I.

1.2. A inscrições nos Torneios de Games devem ser feitas em vegaxp.com/inscrições, através da aba “Torneios de Games”, no endereço vegaxp.com/games e presencialmente, até o início do torneio desejado.

1.3. Os inscritos deverão chegar pontualmente no horário marcado (14h);

1.4. O chaveamento dos inscritos e a ordem das partidas serão feitos com antecedência pela equipe do evento e divulgados no endereço vegaxp.com/games;

1.5. Por tolerância com atrasos pequenos, caso não chegue no horário previsto, o rival do inscrito atrasado disputará a eliminatória com outro inscrito presente. Caso todas as opções de rivais tenham se esgotado até o inscrito chegar e ele não tiver chegado, o inscrito estará automaticamente eliminado e não terá direito a ressarcimento.

1.6. A quantidade de vagas para cada modalidade é fixa. Portanto, caso se esgotem as vagas através das inscrições on-line, não haverá inscrições no local valendo prêmios;

1.7. Só serão aceitas inscrições excedentes ao número de vagas no local, para todas as modalidades, no caso de disputa amigável, sem premiação. Os inscritos no número de excedentes devem aguardar o torneio em questão acabar para começar a jogar;

1.8. Os prêmios listados no quadro 01 são inegociáveis e só serão alterados no caso de a organização necessitar. Neste caso, a mesma deve justificar ao vencedor a alteração. Caso aceite a premiação nova, receberá o prêmio. Caso não aceite, será ressarcido no montante exato da inscrição;

1.9. Somente terá direito à premiação quem realizar o pagamento da taxa de inscrição até o início do torneio;

1.10. O vencedor receberá seu prêmio no ato da vitória ou em até 07 dias úteis, caso precise se ausentar antes de receber o prêmio ou o mesmo não esteja pronto;

1.11. Caso decida não receber o prêmio na hora e não responda as mensagens da organização em até 07 dias úteis após o fim do torneio, o vencedor perderá direito ao prêmio;

1.12. Caso quebre, danifique ou perca algum item dos Torneios de Games, o participante deve ressarcir a organização do evento no valor exato do item quebrado ou perdido, além de ser excluído do torneio em questão e da possibilidade de participação nos demais torneios do evento. Além disso, não será ressarcido por sua inscrição;

1.13. O monitor (ou monitores) do evento que estiver presente mediando o torneio é soberano para decidir como proceder em desempates, contratempos, dúvidas sobre regras, marcação de tempo, distribuição de chaveamento, placar e casos omissos;

1.14. Alguns jogos podem ser emulados, ao invés de serem disputados na plataforma informada, por questões logísticas. Se não atrapalharem o desempenho do jogo em questão de maneira clara, o inscrito não poderá pedir ressarcimento. Só poderá pedir ressarcimento no caso de não haver o jogo para o qual se inscreveu durante o evento ou a emulação atrapalhar claramente o andamento do torneio;

1.15. Ao realizar sua inscrição, todos os participantes dos Torneios de Games concordam com o Estatuto do Evento (vegaxp.com/regulamentos) e com os presentes termos;

1.16. No caso de eventuais torneios exclusivos para alunos de ensino básico, eles estarão sob as mesmas regras dos demais participantes. Somente a forma de inscrição e tolerância com o tempo de chegada ao local do torneio serão diferentes.

REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

2. Torneio de *Bomba Patch*

- 2.1.** Realizado no PlayStation 2;
- 2.2.** Torneio de até 16 participantes, 1x1;
- 2.3.** Jogos únicos de 5 minutos, na dificuldade máxima;
- 2.4.** O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

3. Torneio de *Call of Duty: Black Ops II*

- 3.1.** Realizado no PlayStation 3;
- 3.2.** Torneio de até 16 participantes, 1x1, partida local e única;
- 3.3.** Permitido escolher somente classes prontas do jogo, não sendo permitido criar classes novas;
- 3.4.** O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

4. Torneio de *Crash Team Racing*

- 4.1.** Realizado no PlayStation 1;
- 4.2.** Torneio de até 16 participantes, 1x1, partida local e única;
- 4.3.** O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

5. Torneio de *Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3*

- 5.1.** Realizado no PlayStation 2;
- 5.2.** Torneio de até 16 participantes, 1x1 (jogadores) no modo 3x3 (personagens), partida local e única;
- 5.3.** Proibido utilizar Androides;
- 5.4.** Permitido utilizar apenas personagens em sua forma base;
- 5.5.** O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

6. Torneio de *EA Sports FC 2024*

- 6.1.** Realizado no PC, com controles de PS4;
- 6.2.** Torneio de até 16 participantes, 1x1, partida local e única;
- 6.3.** Os jogadores disputam entre si partidas de 5 minutos e na dificuldade máxima;
- 6.4.** O prêmio final é um kit gamer + troféu.

7. Torneio de *Free Fire*

- 7.1. Disputa na versão mobile;
- 7.2. Mata-mata realizado antes do evento, com detalhes a divulgar;
- 7.3. Finais realizadas durante os torneios de games do VegaXP Vol. 2;
- 7.4. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

8. Torneio de *Guilty Gear -Strive-*

- 8.1. Realizado no Xbox Series S;
- 8.2. Torneio de até 16 participantes, 1x1, partida local e única;
- 8.3. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

9. Torneio de *Guitar Hero III: Legends of Rock*

- 9.1. Realizado no PlayStation 2;
- 9.2. Disputado na dificuldade normal;
- 9.3. Até 16 jogadores terão a oportunidade de tocar até 04 músicas, em jogo solo local. Os 8 maiores pontuadores de uma música selecionada na primeira rodada avançam para a segunda rodada. Na segunda rodada, outra música é selecionada e os 4 melhores avançam para a terceira rodada. Na terceira rodada, da mesma forma, avançam dois para uma final. Quem pontuar mais na final, vence;
- 9.4. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

10. Torneio de *Hearthstone*

10.1. ORIENTAÇÕES GERAIS

- 10.1.1. Ao se inscrever o torneio, os competidores concordam e afirmam estar cientes e de acordo com todos os pontos deste regulamento;
- 10.1.2. Cada jogador fará uso da sua conta própria, sendo vetado a mudança de conta durante o andamento do torneio;
- 10.1.3. Todas as partidas, incluindo semifinal e final serão em partidas **MD3** (melhor de 3).

10.2. FORMATO

- 10.2.1. O torneio será disputado no modo **Padrão** e no **Formato Conquista**, contando com uma **Fase de Proteção**.
- 10.2.2. O competidor precisa declarar **três (3)** classes ao se registrar, não o fazer resultará em desclassificação.

10.2.3. O competidor deve obrigatoriamente, usar a mesma *decklist* durante todo o campeonato.

10.2.4. No ato da inscrição, o competidor deverá enviar o código dos seus respectivos decks. Os decks não podem ser modificados, como explicado em 10.1.2.

10.2.5. Todos os competidores serão informados quais classes seus oponentes têm disponíveis, assim como terão acesso ao código das *decklists* de todos os competidores.

10.2.6. O competidor não é obrigado declarar com qual classe jogará contra seu adversário antes da partida iniciar.

10.3. PARTIDA

10.3.1. O confronto começará na **Fase de Proteção**, onde cada um dos competidores escolherão um deck que ficará “protegido” e não poderá ser banido naquele confronto.

10.3.2. Após a Fase de Proteção, haverá a **Fase de Banimento**, onde cada competidor deverá banir um herói adversário do outro, restando apenas dois (2) a serem utilizados.

10.3.3. Assim que o desafio for aceito por ambos os jogadores, ele não deverá ser cancelado por nenhum dos dois a menos que seja autorizado pela organização do torneio. No caso de uma falha de sistema, a Staff do torneio deverá ser contatado imediatamente para avaliar a situação e emitir uma decisão.

10.3.4. Ao vencer com um deck, o jogador deve **OBRIGATORIAMENTE** trocar de deck. O jogador que perder pode optar por manter ou mudar o deck.

10.3.5. Para avançar de fase, cada competidor deve vencer com seus 2 *decks* que estão habilitados.

10.3.6. Nenhuma carta será restrita durante o torneio (mesmo na eventualidade em que novas cartas sejam introduzidas antes ou durante o torneio).

10.4. VIOLAÇÃO DE REGRAS

10.4.1. Se um competidor comete atos de violência, preconceito ou ameaça contra outros competidores do Torneio, staffs ou qualquer espectador do Torneio, sofrerá desclassificação imediata.

10.4.2. Trapacear de qualquer maneira é considerado uma violação das regras e irá resultar na imediata desclassificação do torneio.

10.4.3. Após o início do primeiro jogo, caso o competidor deixe o local da partida, ou cancele o “desafio de jogo”, ou abandone o servidor de jogo do Hearthstone por alguma razão, é considerado desistência e o jogador oposto irá ser considerado vitorioso.

10.4.4. O uso de *Deck Trackers* durante a partida é vetado aos competidores. Seu uso acarretará desclassificação.

10.5. EXPANSÕES DO MODO PADRÃO

10.5.1. *Essencial, Festival das Lendas, Titãs, Confronto Final nos Ermos, Evento e Oficina do Rojão*

11. Torneio de *JoJo's Bizarre Adventure: All-Star Battle R*

11.1. Disputado no Xbox Series S;

11.2. Até 16 jogadores duelarão em 1x1, em luta única, com personagens à livre escolha e cenário aleatório;

11.3. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

12. Torneio de *Just Dance*

12.1. Disputado no Kinect do Xbox 360

12.2. 16 vagas. Os 4 maiores pontuadores de cada rodada avançam até a final, onde duas pessoas duelarão;

12.3. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

13. Torneio de *Mortal Kombat 11*

13.1. Disputado no PlayStation 4;

13.2. Até 16 participantes duelarão em lutas 1x1, até que o vencedor seja consagrado;

13.3. O prêmio final é um kit gamer + troféu.

14. Torneio de *Naruto Ultimate Ninja Storm 4: Road to Boruto*

- 14.1. Disputado no PC;
- 14.2. Até 16 participantes duelarão em lutas 1x1, até que o vencedor seja consagrado;
- 14.3. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

15. Torneio de *Need for Speed: Underground 2*

- 15.1. Disputado no PlayStation 2;
- 15.2. Até 16 participantes duelarão em corridas 1x1, até que o vencedor seja consagrado;
- 15.3. Corridas únicas e com 3 voltas cada, na dificuldade normal;
- 15.4. Os carros disponíveis serão da versão inicial do jogo;
- 15.5. Os circuitos de cada corrida serão escolhidos pelo monitor organizador;
- 15.6. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

16. Torneio de *Street Fighter 6*

- 16.1. Disputado no PlayStation 4;
- 16.2. 16 participantes duelarão em lutas únicas de 1x1, até a grande final;
- 16.3. O prêmio final é um kit gamer + troféu.

17. Torneio de *Tekken 7*

- 17.1. Disputado no PC;
- 17.2. 16 participantes duelarão em lutas únicas de 1x1, até a grande final;
- 17.3. O vencedor da final leva uma medalha personalizada.

18. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.